

2023-2024 年重庆市职业院校技能大赛

建筑 CAD 特设赛项规程

一、赛项信息

赛项组别			
<input checked="" type="checkbox"/> 中等职业教育 <input type="checkbox"/> 高等职业教育			
<input checked="" type="checkbox"/> 学生赛 (<input type="checkbox"/> 个人/ <input checked="" type="checkbox"/> 团体) <input type="checkbox"/> 师生同赛 <input type="checkbox"/> 教师赛 (<input type="checkbox"/> 个人/ <input type="checkbox"/> 团体)			
涉及专业大类、专业类、专业及核心课程			
专业大类	专业类	专业名称	核心课程
64 土木建筑大类	6403 土建施工类	640301 建筑工程施工	建筑信息模型 (BIM) 应用
			地基基础工程施工
			主体结构工程施工
			装配式建筑构件制作与安装
			建筑装饰工程施工
			建筑工程测量
			建筑工程质量与安全管理
			施工现场信息化管理
		640302 装配式建筑施工	建筑信息模型 (BIM) 应用
			地基基础工程施工
			装配式混凝土建筑构件生产
			装配式混凝土建筑构件装配
			建筑工程测量
			装配式建筑工程质量验收
			装配式建筑施工组织设计和项目管理
			建筑工程安全管理
建筑工程施工资料整理			

	6405 建筑工程管 理类	640501 工程造价	钢筋工程计量
			建筑工程计量与计价
			装饰工程计量与计价
			工程造价数字化应用
			工程招投标与合同管理
			BIM 建模
	6406 市政工程类	640601 市政工程施工	市政设施养护与维修
			城镇道路工程施工
			城市桥梁工程施工
			城市管道工程施工
			市政工程计量与计价
			建筑信息模型应用
		640602 给排水工程施 工与运行	建筑给排水管道与设备安装
			给排水管道施工
水处理运行与设备维护			
给排水工程施工与组织管理			
			建筑信息模型（BIM）技术基础

二、竞赛目标

1.促进参赛选手更好地掌握建筑识图与制图、房屋建筑学、建筑构造及常用建筑材料等基本知识，熟练掌握计算机绘图和建模的操作技能，熟悉国家有关建筑制图的技术标准，引导中等职业院校进行教学改革，加快中职院校对建筑工程 CAD 技能人才的培养步伐。

2.引导市内各中职学校重视实践教学，突出能力本位，改变“重知识、轻能力”的倾向，使参赛选手做到学思结合，知行统一，达到“以赛促教、以赛促

学”的目的。

3.结合本赛项的特点，设计了独立工作和团队合作的竞赛方式，除培养独立作业的能力外，注重选手的团队协作能力培养，提升综合素养。

4.引领企业和学校之间的交流，加强“校企合作”，推动职业院校实训基地建设、课程改革、师资队伍建设，提升学生职业能力和就业质量。促进职业院校的师资队伍建设，提高专业教师“双师型”素养。

三、竞赛内容

竞赛内容由两个模块构成，分别为“建筑施工图识图与理论”模块、“建筑施工图绘制”模块。其中“建筑施工图识图与理论”模块由参赛选手独立完成，“建筑施工图绘制”模块由两位选手合作完成。

（一）建筑施工图识图与理论：本竞赛模块侧重于考核参赛选手建筑投影知识应用能力、建筑制图规则应用能力、建筑构造知识应用能力和对房屋建筑学理论知识应用能力。

（二）建筑施工图绘制：本竞赛模块侧重于考核参赛选手使用 CAD 软件进行建筑投影与建筑施工图绘制、图形修改、尺寸标注、图样发布的能力，正确绘制符合国家制图标准的建筑图样的能力以及团队协作等综合能力。

权重与时间具体见表 1

表 1 “建筑 CAD”竞赛内容权重与时间

竞赛内容	竞赛时间（分钟）	分值	权重（%）
建筑施工图识图与理论	90	285	20%
建筑施工图绘制	210	1000	80%

四、竞赛方式

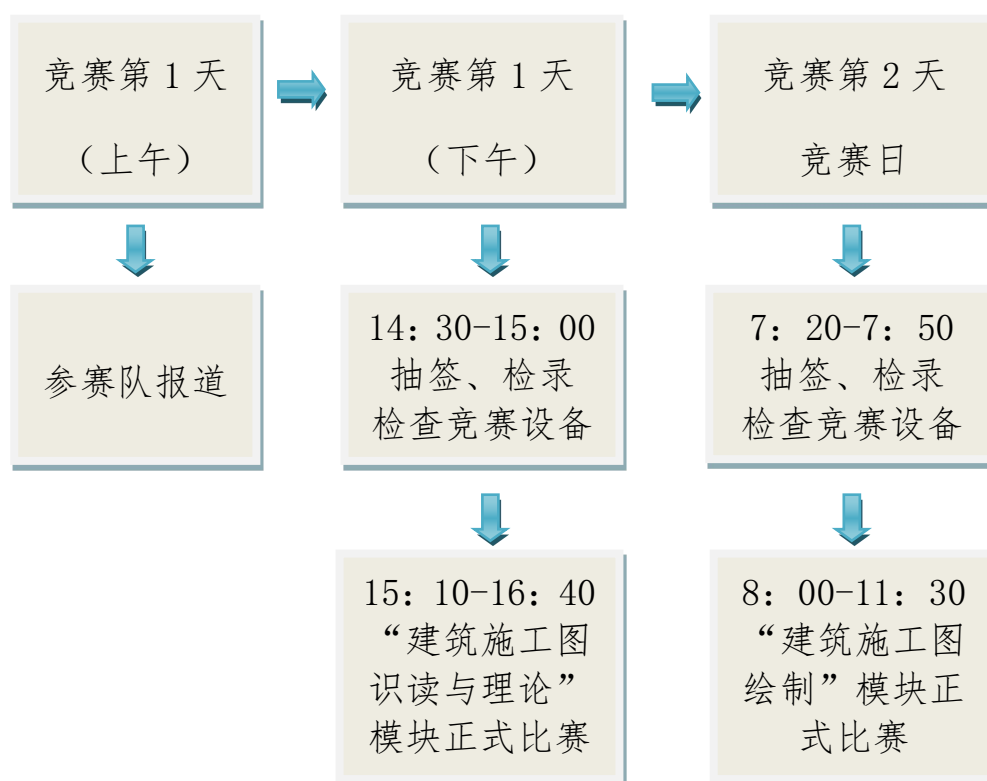
(一) 比赛为团体赛，每队由 2 名选手组成。所有竞赛内容均在计算机上进行，竞赛机位采用团队随机抽签确定。

(二) “建筑施工图识图与理论”模块为客观选择题（单选和复选），赛场安装答题系统，竞赛结果由答题系统自动评分。

(三) “建筑施工图绘制”模块使用赛场统一提供的 CAD 软件完成绘图任务，竞赛结果由裁判人工评分。

五、竞赛流程

(一) 竞赛日程



(二) 竞赛场次流程安排，见表 2

表 2 竞赛场次流程安排

日期	时间	时长	内容
竞赛第 1 天 下午	14:30-15:00	30 分钟	抽签、检录入场
	15:00-15:10	10 分钟	检查竞赛设备
	15:10-16:40	90 分钟	建筑施工图识图与理论
竞赛第 2 天 上午	07:20-07:50	30 分钟	抽签、检录入场
	07:50-08:00	10 分钟	检查竞赛设备
	08:00-11:30	210 分钟	建筑施工图绘制

六、竞赛规则

(一) 选手报名

1. 中职组以区县为单位参赛，不得跨校组队。每区县参赛队原则上不超过 2 支，每个参赛队由 2 名选手组成，每所中职学校参赛队不超过 1 支。

2. 参赛选手须为全日制在籍中等职业学校学生；五年制高职学生一至三年级（含三年级）学生可参加本赛项，不限性别，年龄须不超过 21 周岁（年龄计算的截止时间以 2023 年 12 月 1 日为准）。

3. 参赛队指导教师须为本校专兼职教师，每队 1-2 名指导教师，指导教师负责参赛选手的报名、训练指导、服务、比赛期间参赛选手的日常管理等。

4. 凡在往届全国、重庆市级职业院校技能大赛中获一等奖的选手，不得再参加同一赛项的比赛。

5. 参赛选手和指导教师报名获得确认后不得随意更换。若备赛过程中参赛

选手和指导教师因故无法参赛,须在本赛项开赛 10 个工作日之前出具书面说明,经大赛执委会办公室核实后予以更换。

以上竞赛规则以重庆市职业院校技能大赛组委会正式文件为准。

(二) 正式比赛

1. 参赛选手凭抽签顺序号进入竞赛场地。在竞赛正式开始之前应对计算机进行开机检查,但只准浏览和试用答题系统、试运行 CAD 软件。

2. 现场裁判在规定时间内发放竞赛任务书,参赛选手根据任务书要求,完成指定竞赛任务。

3. 发布竞赛指令后,参赛选手方可正式开始比赛。

4. 两个模块开赛后,迟到 15 分钟不得进入赛场,选手休息、饮水等时间都算在竞赛时间内。

5. 在竞赛过程中,参赛选手如遇问题需举手向监考人员示意,参赛选手与参赛选手之间不得互相交流,否则按作弊行为处理;一切与竞赛无关的活动均需示意监考老师,经监考人员允许后方可进行。

6. 参赛选手遇到计算机、应用软件故障时,应及时向监考人员报告,对于非选手原因而耽搁的时间,由监考人员请示裁判长同意后将该选手的竞赛时间相应后延。竞赛结束前,参赛选手应按照答题系统的提示完成竞赛成果的正式提交;绘图部分竞赛成果要按要求保存在指定的位置,竞赛成果未保存到指定位置或做任何标记,按“0”分计。

7. 竞赛结束前 15 分钟,监考老师提醒竞赛即将结束。竞赛时间一到,选手应立即起立,不得再进行任何操作,待监考老师检验竞赛结果后,选手签字

确认方可离开赛场，竞赛提供的任何纸质材料不得带出赛场。对违反赛场规则，不服从监考人员劝阻者，经赛项执委会裁决可取消其比赛资格。

8. 竞赛过程中如因参赛选手的操作不慎造成设备损坏，须照价赔偿。

（三）成绩评定

1. “建筑施工图识图与理论”环节为计算机评分，各赛场成绩经复核无误，由裁判长、监督仲裁人员签字确认。

2. “建筑施工图绘制”模块，参赛主机位选手提交一份绘图成果，由评分裁判按照评分细则进行评判。

裁判组在竞赛结束 18 小时内提交评分结果，经复核无误，由裁判长、监督仲裁员签字确认。

（四）成绩公布

裁判长正式提交赛位评分结果复核无误后，加密裁判在监督人员监督下对加密结果进行逐层解密。记分员将解密后的各参赛队伍成绩汇总成最终成绩，经裁判长、监督组签字后进行公示，公示时间为 2 小时。成绩公示无异议后，由仲裁员在成绩单上签字，由市大赛组委会办公室统一公布。

七、技术规范

（一）技能要求

1. 建筑施工图识图与理论、建筑施工绘图能力

参赛选手应具备标准的建筑施工图的识图、绘图能力，掌握房屋建筑学和建筑构造的基本理论，熟悉建筑制图的相关国家标准，掌握绘制建筑施工图能力的基本理念、方法和技巧。

2. 正确使用软件的能力

参赛选手能正确使用赛场提供的答题系统及 CAD 软件，分别在两个时段的规定时间完成竞赛指定的建筑施工图识图与理论、建筑施工图绘制任务，并通过设置合理的绘图环境、图样比例和打印样式等，形成符合规范的计算机绘图文件。

（二）竞赛标准

主要依据国家相关职业技能规范和标准，注重考核基本技能，体现标准程序，结合生产实际，考核职业综合能力，并对技术技能人才培养起到示范引领作用。根据竞赛技术文件制定标准，主要采用以下标准、规范及工具类软件：

1. 《房屋建筑制图统一标准》GB/T 50001-2017；
2. 《总图制图标准》GB/T 50103-2010；
3. 《建筑制图标准》GB/T 50104-2010；
4. 《民用建筑设计统一标准》GB 50352-2019；
5. 《工程建设标准强制性条文房屋建筑部分》（2013 年版）“第一篇 建筑设计”（不含“2 室内环境”）；
6. 与建筑识图、建筑投影、建筑构造等有关的教材、参考书和图集。

八、技术环境

（一）理论知识竞赛环境要求

竞赛在标准计算机机房内进行，竞赛时每位参赛选手一台计算机，所有计算机设备应为相同或相近配置。选手之间采取必要的遮挡措施或拉开必要的空间。竞赛时计算机 USB 接口全部封闭，安装有监控设备，比赛环境安全、安静无干扰。

（二）技能操作实施竞赛环境要求

竞赛在标准计算机机房内进行，竞赛时每位参赛选手一台计算机，所有计算机设备应为相同或相近配置。赛场布置和机位布置应符合竞赛要求，确保同一参赛队 2 名选手机位相邻布置，“建筑施工图绘制”模块撤除同一参赛队选手之间的遮挡措施或距离。竞赛时计算机 USB 接口全部封闭，安装有监控设备，比赛环境安全、安静无干扰。

（三）技术平台要求

表 3 技术平台

序号	硬/软件设备	配置/型号
1	竞赛选手用计算机 (含备用机)	1.不能为无盘工作站、云机房、云桌面等任何“云”运行管理模式的计算机 2.操作系统：Windows 10 3.CPU: \geq i3, 不限主频 4.内存: \geq 4G 5.显示器: \geq 19 寸 (不限缩放比)
2	竞赛用服务器(非选手用, 每个赛场配备一台)	计算机最低配置: CPU \geq i3, 内存 \geq 4G, 显示器 \geq 19 寸 (不限缩放比), 备用机配置与竞赛机配置相同。
3	竞赛软件	超星平台、中望 CAD 2023 教育版软件
4	其他软件	1.Adobe Reader 9 (可高于此版本, 或其他能正常显示 PDF 文件的软件, 例如福昕阅读器等, 版本不限) 2.搜狗拼音输入法与搜狗五笔输入法 (版本不限)
5	网络	服务器与选手电脑必须在一个局域网内, 局域网通畅无通信故障

九、竞赛样卷

“建筑施工图识图与理论”赛题库以重庆市教育科学研究院平台 (<http://www.cqjy.com/>) 公布的重庆市 2022 年职业院校技能大赛题库为准。“建筑施工图绘制”以全国职业院校技能大赛网络信息发布平台公布 (<http://www.chinaskills-jsw.org>) 的 2022 年《建筑 CAD》赛项 10 套样题为准。正式赛卷于比赛前三天内, 在监督组和仲裁组的监督下抽取 1 套竞赛试卷

和 1 套备用试卷，由专家组在此基础上作 30%左右调整作为比赛用正式赛卷和备用卷。

(一) 建筑施工图识图与理论样题

1. 【单项选择题】某砌体结构建筑，墙体厚度为 240mm，采用大放脚基础，基础高度为 600mm，刚性角控制在 1:1.5，则该基础宽度为（ ）mm。

- A. 800
- B. 1040
- C. 1140
- D. 1800

【参考答案】B

2. 【多项选择题】关于疏散楼梯间的说法，正确的有（ ）。

- A. 楼梯间应能自然通风，并宜靠外墙设置
- B. 楼梯间内不应设置烧水间、垃圾道
- C. 封闭楼梯间应设置卷帘
- D. 防烟楼梯间可设置可燃气体管道
- E. 楼梯间内不应有影响疏散的障碍物

【参考答案】ABE

(二) 建筑施工图绘制样题

“建筑施工图绘制”模块样题

任务书

竞赛须知

1. 本竞赛环节总分1000分，竞赛时间 210 分钟。
2. 文件夹命名要求：每个参赛队在 A机位的D盘根目录下新建文件夹，文件夹以机位号命名，A机位是队长机位，为成果提交机位。例如，参赛队(302A和302B)即赛区号为“3”，机位组号为“02”，文件夹名称为“302”。
3. 本次竞赛所有任务由参赛队协作共同完成一份任务，文件必须保存在上述文件夹中，否则以未做任务处理。
4. 文件命名要求：必须按各任务要求正确命名文件名称。
5. 选手设置的文件夹名称和各竞赛任务的文件名称不符上述要求的，其内容不能作为比赛正式结果，不作为评分依据。
6. 在规定时间内完成即可，提前完成竞赛任务不加分。
7. 为减少因突发情况造成的损失，竞赛过程中请选手注意手动保存竞赛结果，也可自行设置软件自动保存的时间。
8. 遇到意外情况，应及时向裁判报告，听从裁判安排，不要自行处理。经现场裁判及技术支持人员鉴定，非人为原因造成的电脑及软件死机，加时不超过 10 分钟。所加时间从选手提出报告开始计时。
9. 选手在提交竞赛结果前，务必检查文件夹和文件的名称是否正确，赛场提供的所有纸质材料不得带出赛场，离开赛场时不要关闭电脑。
10. 不能在上交文件中明示或暗示选手身份，不得有雷同卷，否则按作弊处理。

任务一 创建样板文件（60分）

1. 设置文字样式

设置两个文字样式，分别用于“汉字”和“数字和字母”的注释，所有字体均为直体字，宽度因子为0.7。

(1) 用于“汉字”的文字样式

文字样式命名为“HZ”，字体名选择“仿宋”，语言为“CHINESE_GB2312”。

(2) 用于“数字和字母”的文字样式

文字样式命名为“XT”，字体名选择“simplex.shx”，大字体选择“HZTXT”。

2. 设置尺寸标注样式

尺寸标注样式名为“BZ”，其中文字样式用“XT”，其他参数请根据国标的相关要求进行设置。

3. 创建布局

(1) 新建布局并更名为“PDF-A3”（大写）。

(2) 打印设置：配置打印机/绘图仪名称为DWG TO PDF.pc5；纸张幅面为A3、横向；可打印区域页边距设置为0，采用单色打印，打印比例为1:1。

4. 在布局“PDF-A3”中按1:1比例绘制符合国标的A3横向图框。

5. 绘制属性块标题栏

(1) 按图1-1所示的标题栏，在0层中绘制，不标注尺寸。

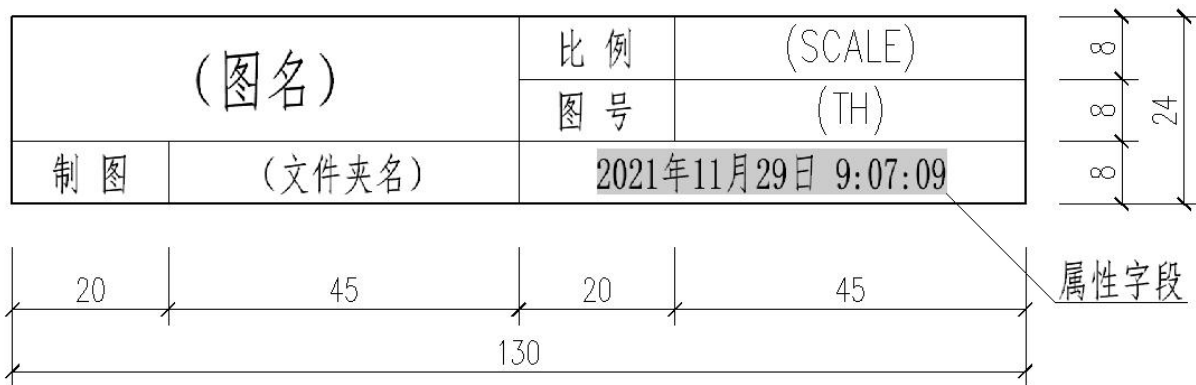


图 1-1 标题栏定义属性

“(图名)”、“(文件夹名)”、“(SCALE)”和“(TH)”均为属性，

2021年11月29日 9:07:09 为属性字段(保存日期)。字高：“(图名)”为6，其余文字为4，所有属性和文字均在指定格内居中。

(2) 将标题栏连同属性一起定义为块，块名为“BTL”，基点为标题栏右下角点。

(3) 插入图块“BTL”于图框的右下角，分别将属性“(图名)”和“(文件夹名)”的值改为“基本设置”和“文件夹的具体名称”(如“302”)。

6. 样板文件的保存

保存文件名为“TASK01.dwt”的样板文件到指定文件夹中。

任务二 屋面投影(80分)

1. 已知不等坡屋面水平投影轮廓、尺寸和坡度，如图 2-1 所示。
2. 完成该屋面的三面投影(含虚线)。
3. 无需标注尺寸。
4. 将文件命名为“TASK02.dwg”并存盘。

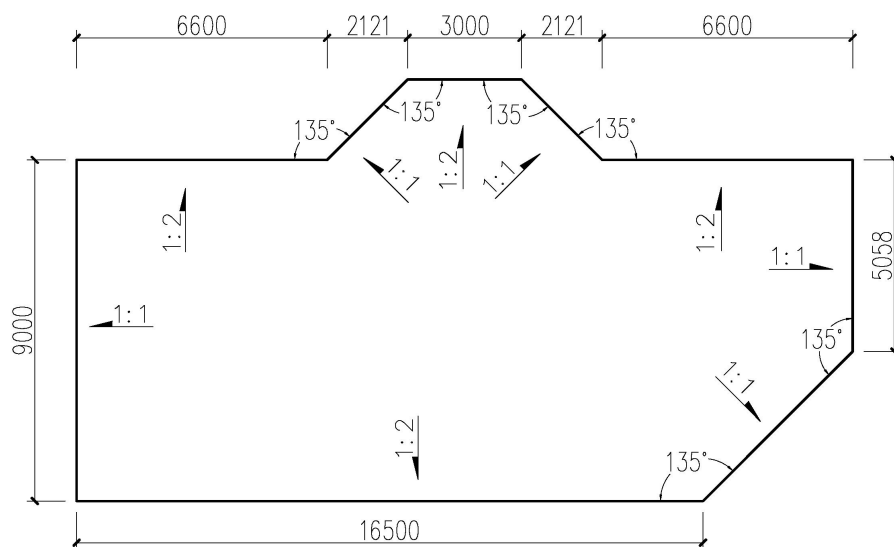


图 2-1 坡屋面的水平投影轮廓、尺寸和坡度

任务三 楼梯设计（240 分）

本任务可基于任务一的样板文件“TASK01.dwt”开始建立新图形文件，并
 按需修改，命名为“TASK03.dwg”保存到指定的文件夹中。

1. 设计条件

某三层幼儿园楼，采用敞开式自然采光楼梯间，楼梯通往屋面，楼梯间的
 平面如图 3-1、图 3-2 所示。该楼梯采用现浇钢筋混凝土楼梯，梯板、平台板和
 楼板厚度均为 100mm；框架梁梁高 500mm，梁宽为 300mm；平台梁梁高 350mm，梁
 宽均为 200mm；梯段宽 1300mm。一层层高为 5.2m，二层、三层高为 4.6m，楼
 梯间顶层层高为 3m。窗台距楼层 600mm，窗高 3000mm，门高 2100mm。屋顶女儿
 墙墙高 1100mm，宽同墙厚，压顶厚 80mm，各边挑出 80mm。

2. 绘图要求

绘制该楼梯间的大样图：包括必要的平面图和 1-1 剖面图，出图比例为 1:50
 （不考虑面层，单线简画栏杆扶手，被墙遮住的梯段、栏杆扶手、梁、柱和板

均画虚线)。

请参照《民用建筑设计统一标准》GB 50352-2019 进行该楼梯的设计。

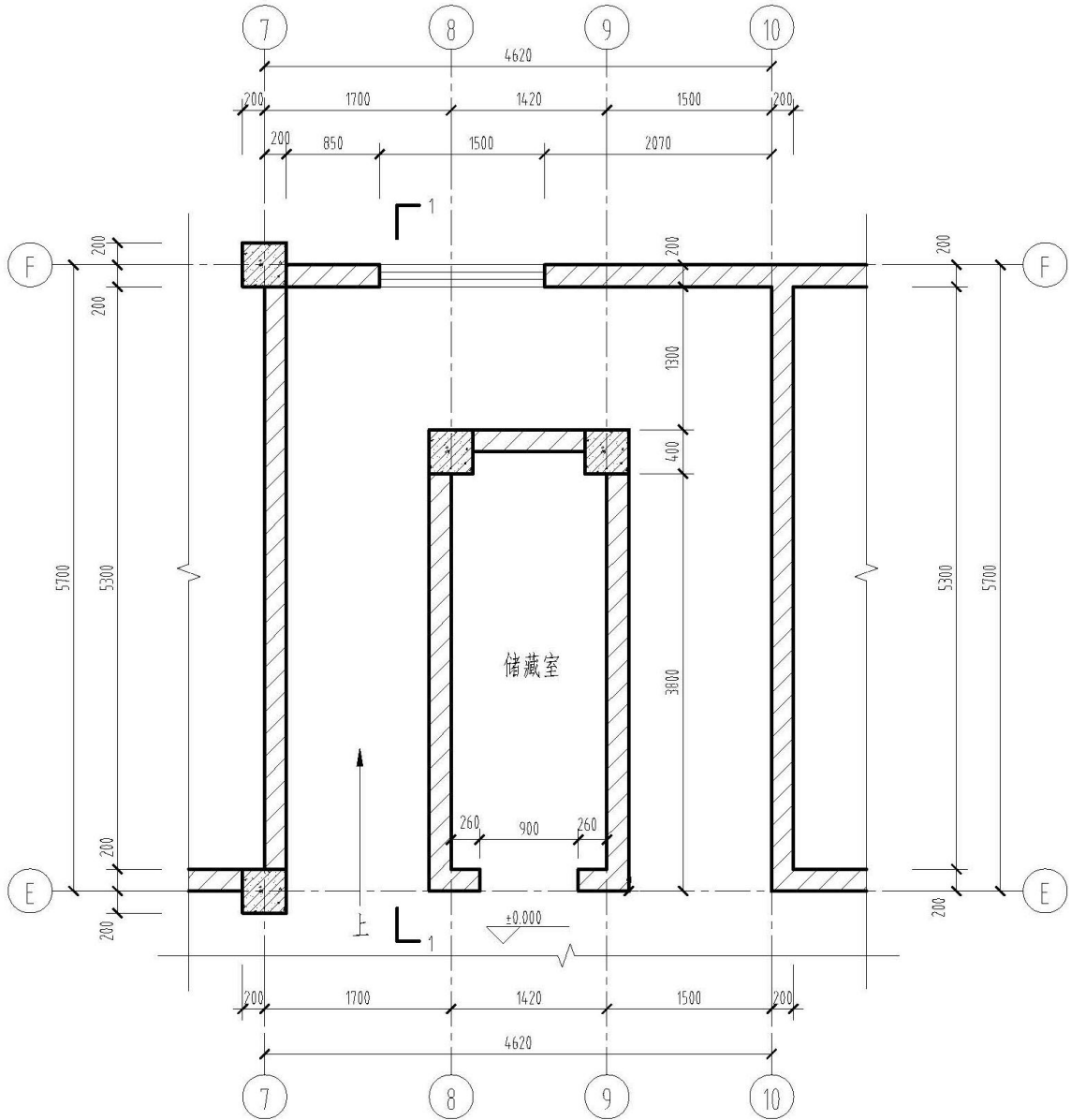


图 3-1 楼梯间一、二、三层平面图

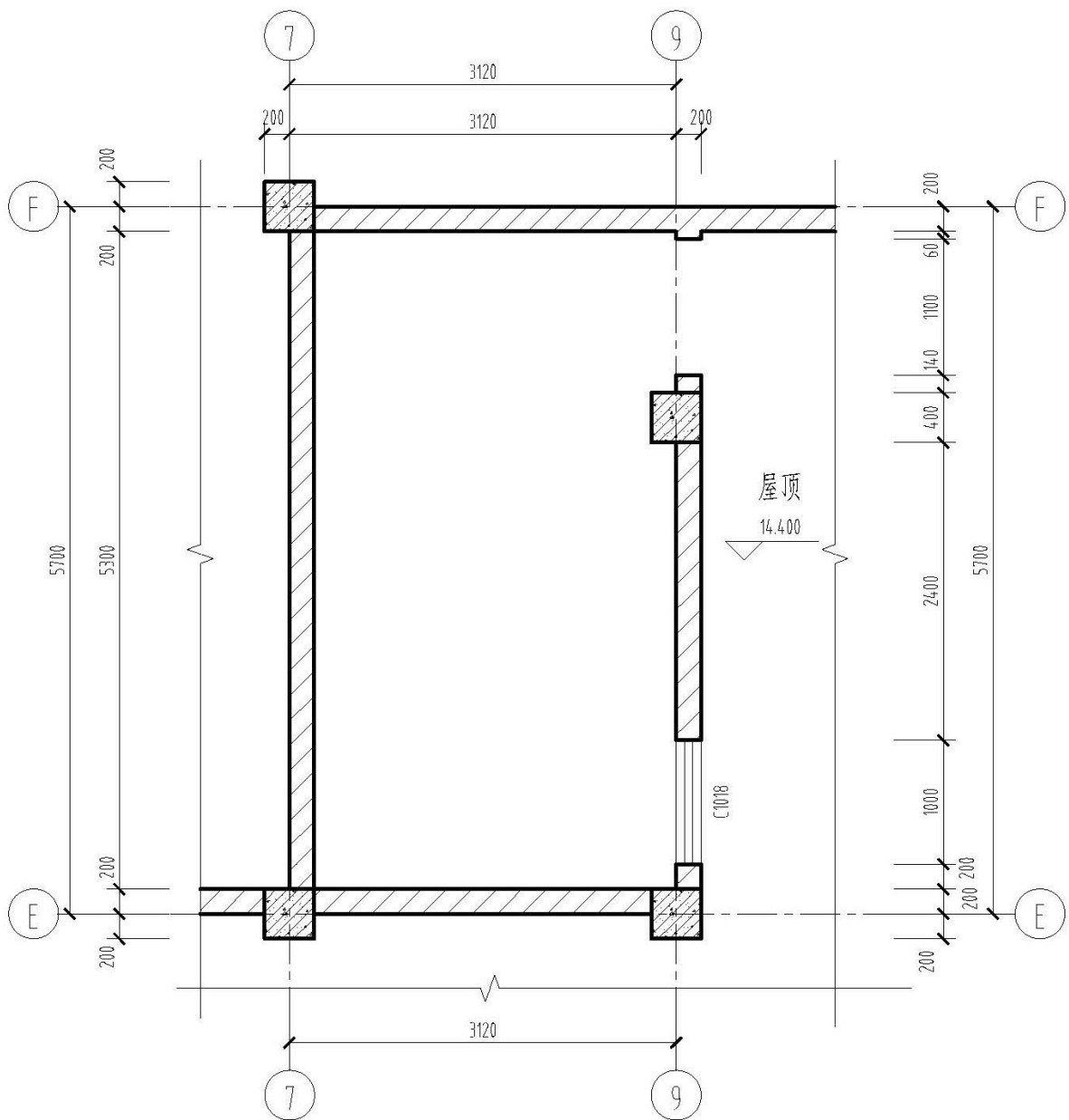


图 3-2 楼梯间顶层平面图

任务四 节点构造绘制 (120 分)

本任务可基于任务一的样板文件“TASK01.dwt”开始建立新图形文件，并按需修改，命名为“TASK04.dwg”保存到指定的文件夹中。

1. 任务条件

已知某单建式地下商场建筑,为现浇钢筋混凝土地下室:结构顶板厚 250mm、外墙厚 250mm、底板厚 300mm、变形缝缝宽 30mm;该地下室需做保温和防水,防水等级一级。

2. 绘图要求

- (1) 绘制该地下室顶板变形缝节点详图,出图比例 1:5。
- (2) 除防水层可采用夸大画法以外,各构造层次应按实际尺寸绘制。
- (3) 填充图例应符合现行规范要求。
- (4) 构造层次参考资料见表 4-1。

表 4-1 构造层次与材料

构造层次	可供选用的主要做法及材料	备注
结构	250 厚现浇钢筋混凝土顶板	
	250 厚现浇钢筋混凝土外墙	
	300 厚现浇钢筋混凝土底板	
防水	3 厚自粘聚合物改性沥青防水卷材(聚酯胎)	
	中埋式橡胶止水带	不要求画出固定钢筋套
	外贴式橡胶止水带	
保温	60 厚挤塑聚苯乙烯泡沫塑料板保温层	
	60 厚矿物纤维板保温层	
垫层	C15 混凝土垫层	厚度按最小构造要求设计
找平层	20 厚 1:2.5 水泥砂浆找平层	
保护层	C20 细石混凝土保护层	厚度按最小构造要求设计
	60 厚挤塑聚苯乙烯泡沫塑料板保护层	
面层	20 厚 1:2.5 水泥砂浆面层	

土	覆土	机械回填
	素土夯实	
	2:8 灰土分层夯实	
其他	密封膏	
	10 厚低标号砂浆层	
	聚苯板条	
	Φ 30 泡沫塑料棒	
	Φ 6@200mm×200mm 钢筋网	

任务五 墙身详图绘制（200 分）

本任务可基于任务一的样板文件“TASK01.dwt”开始建立新图形文件，并按需修改，命名为“TASK05.dwg”保存到指定的文件夹中。

1. 绘图条件

已知某二层框架结构别墅（含半地下室）及其构造做法，参见任务五附图。

2. 绘制墙身详图

绘制指定位置的“墙身大样”图，墙身基本样式参见图 5-1（结构不完整，仅供参考），出图比例为 1:20。

注意：各构造层次无需用逐层写出文字，对照“工程做法表”简化标注，如图 5-2 所示的“内墙一”、“楼面一”和“顶棚一”。

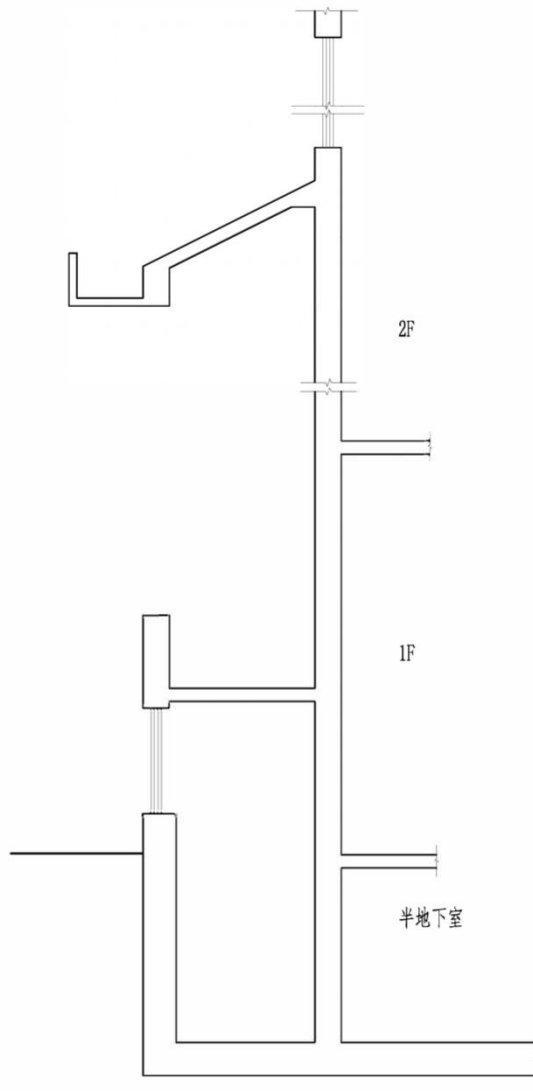


图 5-1 墙身基本样式

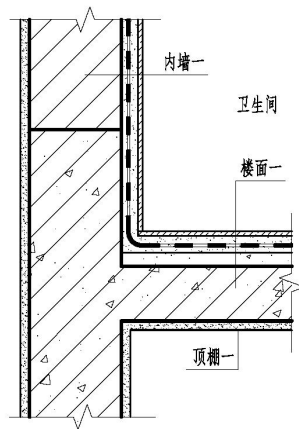


图 5-2 构造层次简化标注

任务六 抄绘、改错、补绘建筑施工图（300分）

本任务可基于任务一的样板文件“TASK01.dwt”开始建立新图形文件，并按需修改，命名为“TASK06.dwg”保存到指定的文件夹中。本任务要求绘制的所有图形，均绘制在此 dwg 文件中。

1. 绘图环境设置

(1) 绘图环境设置主要包括：创建图层及其线型、文字样式、尺寸样式等。

(2) 图层至少包括：轴线、墙体、门窗、楼梯踏步、散水坡道、标注、文字、填充等。图层颜色自定，图层线型和线宽应符合建筑制图国家标准要求。

2. 模型空间 1:1 绘图

(1) 抄绘“一层平面图”，并修正图纸中有误之处，见任务六附图。

(2) 抄绘“南立面图”，见任务六附图。

(3) 补绘“2-2剖面图”。

特别注意：图名及比例注写均绘制在布局空间。

3. 图样布置与打印

(1) 需设置 3 个 A1 图框布局，布局名称分别为“一层平面图”、“南立面图”、“2-2剖面图”。

(2) 将“一层平面图”、“南立面图”、“2-2剖面图”按 1:100 出图比例分别布置在 3 个 A1 图框布局中，并锁定视口。

(3) 打印布局“一层平面图”、“南立面图”、“2-2剖面图”为 PDF 文件，其文件名称与布局名一致，并保存到指定的文件夹中。

十、赛项安全

赛事安全是一切工作顺利开展的基础和前提，是赛事筹备和运行工作必须考虑的核心问题。赛项执委会采取切实有效措施保证大赛期间参赛选手、指导教师、工作人员及观众的人身安全。

（一）比赛环境

1. 执委会须在赛前组织专人对比赛现场、住宿场所和交通保障进行考察，并对安全工作提出明确要求。赛场的布置，赛场内的器材、设备，应符合国家有关安全规定。如有必要，也可进行赛场仿真模拟测试，以发现可能出现的问题。承办单位赛前须按照执委会要求排除安全隐患。

2. 赛场周围要设立警戒线，防止无关人员进入发生意外事件。比赛现场内应参照相关职业岗位的要求为选手提供必要的劳动保护。在具有危险性的操作环节，裁判员要严防选手出现错误操作。

3. 承办单位应提供保证应急预案实施的条件。对于比赛内容涉及高空作业、可能有坠物、大用电量、易发生火灾等情况的赛项，必须明确制度和预案，并配备急救人员与设施。

4. 执委会须会同承办单位制定开放赛场和体验区的人员疏导方案。赛场环境中存在人员密集、车流人流交错的区域，除了设置齐全的指示标志外，须增加引导人员，并开辟备用通道。

5. 大赛期间，承办单位须在赛场管理的关键岗位，增加力量，建立安全管理日志。

6. 参赛选手进入赛位、赛项裁判工作人员进入工作场所，严禁携带通讯、

摄录设备和未经许可的记录用具进入比赛区域；如确有需要，由赛项承办单位统一配置，统一管理。赛项可根据需要配置安检设备对进入赛场重要部位的人员进行安检，可在赛场相关区域安放无线屏蔽设备。

（二）生活条件

1. 比赛期间，由承办校提供能满足比赛食宿需求，赛场周边宾馆、酒店的联系方式，由参赛学校自行联系预定。

2. 比赛期间安排的住宿场所应具有旅游业经营许可资质。

3. 大赛期间有组织的参观和观摩活动的交通安全由赛区执委会负责。赛项执委会和承办单位须保证比赛期间选手、指导教师和裁判员、工作人员的交通安全。

4. 各赛项的安全管理，除了可以采取必要的安全隔离措施外，应严格遵守国家相关法律法规，保护个人隐私和人身自由。

（三）组队责任

1. 各学校组织代表队时，须安排为参赛选手购买大赛期间的人身意外伤害保险。

2. 各学校代表队组成后，须制定相关安全管理制度，落实安全责任制，确定安全责任人，签订安全承诺书，与赛项责任单位一起共同确保参赛期间参赛人员的人身财产安全。

3. 各参赛队伍须加强对参赛人员的安全管理及教育，并与赛场安全管理对接。

（四）应急处理

比赛期间发生意外事故，发现者应第一时间报告执委会，同时采取措施避免事态扩大。执委会应立即启动预案予以解决并报告组委会。赛项出现重大安全问题可以停赛，是否停赛由执委会决定。事后，执委会应向组委会报告详细情况。

（五）处罚措施

1. 因参赛选手原因造成重大安全事故的，取消其获奖资格。

2. 参赛选手有发生重大安全事故隐患，经赛场工作人员提示、警告无效的，可取消其继续比赛的资格。

3. 赛事工作人员违规的，按照相应的制度追究责任。情节恶劣并造成重大安全事故的，由司法机关追究相应法律责任。

十一、成绩评定

（一）评分方法

1. 成绩产生方法及公布方法

（1）“建筑施工图识图与理论”模块采用计算机自动评分。

（2）“建筑施工图绘制”模块根据评分细则采用结果评分。对评分段采用 A、B 双裁判评分制，由两名评分裁判背靠背独立评分，控制分值的相对差比值（A、B 的差值除以 A、B 的均值）不超过 20%为有效判分，得分取 A、B 裁判的均值。若 A、B 裁判相对差比值超出 20%时，则有 C 裁判再次评定，取 C 裁判的判分与接近 C 裁判的 A 或 B 裁判的判分二者的均值为最终得分。

（3）各模块均折算为 100 分，最终成绩按二个模块的权重，以百分制计分，保留小数点后 2 位有效数字。若总成绩相同，以模块二的得分多少排序；

若二个模块得分都相同，再按模块二六个任务配分值由大到小的得分多少排序。

(4) 裁判组在竞赛结束 18 小时内提交评分结果，经复核无误，由裁判长、监督人员和仲裁人员签字确认后公示。

2.成绩审核方法

(1) 为保障成绩评判的准确性，监督仲裁组对赛项总成绩排名前 30%的所有参赛选手成绩进行审核；对其余成绩进行抽检复核，抽检覆盖率不低于 15%。

(2) 监督仲裁组需将审核中发现的错误以书面方式及时告知裁判长，由裁判长更正成绩并签字确认。

(3) 审核、抽检错误率超过 5%的，则认定为非小概率事件，裁判组需对所有成绩进行审核。

(二) 评分标准

竞赛模块任务		评分说明	分值	总分	评分形式
建筑施工图识图与理论（以 20%计入总分）	1. 建筑投影知识应用 2. 建筑制图规则应用 3. 建筑构造知识 4. 房屋建筑学知识应用	识图为 30 题，单选题 15 题，每题 3 分；多选题 15 题，每题 4 分； 房建理论为 60 题，单选题 30 题，每题 2 分；多选题 30 题，每题 4 分。	285	285	机评
建筑施工图绘制（以 80%计入总分）	任务一 创建样板文件	1. 基本绘图环境设置 2. 图层、文字样式、标注样式、多线样式等设置 3. 属性图块制作 4. 标准图幅布局的创建 5. 图形样板文件创建	60	1000	结果评分
	任务二 屋面投影	1. 投影的正确性 2. 表达的合理性和规范性	80		
	任务三 楼梯设计	1. 楼梯设计的合理性、规范性 2. 楼梯平面图 3. 楼梯剖面图	240		
	任务四 节点构造绘制	1. 节点分层构造绘制 2. 节点构造说明	120		

		3. 关键尺寸标注		
	任务五 墙身详图绘制	1. 各关键节点构造绘制 2. 节点构造说明 3. 文字标注 4. 尺寸标注 5. 标高标注	200	
	任务六 抄绘、改错、补绘建筑 施工图	1. 抄绘的完整性、规范性 2. 改错的完整度、正确度 3. 文字标注 4. 尺寸标注 5. 标高标注 6. 图中其他内容 7. 页面设置 8. PDF 图纸打印	300	
注：技能部分的每题分值分布以正式赛题为准，但不会相差 10%。				

十二、奖项设置

（一）选手奖励办法

设参赛选手团体一、二、三等奖。以赛项实际参赛队总数为基数，一、二、三等奖获奖比例分别为 10%、20%、30%（小数点后四舍五入）。获奖选手在报读高职或本科学校、“专升本”、获取相关职业资格证书等方面的具体支持措施，按有关政策规定执行。

（二）其他人员奖励办法

1. 为各赛项获得一等奖的参赛队（团体赛）或参赛选手（个人赛）的指导教师颁发“优秀指导教师”证书。

2. 为作出贡献突出的大赛专家、监督仲裁员和承办院校工作人员颁发“优秀工作者”证书。

（三）奖项设定

获奖等级及数量以重庆市职业院校技能大赛组委会正式文件为准。

十三、赛项预案

(一) 赛场配备稳定的电与应急供电设备和安全疏散通道。保安、消防、设备维修和电力抢险人员待命，充分考虑天气变化，以防突发事件。

(二) 赛场配备竞赛备用鼠标、备用工位、备用计算机和备用机房。竞赛过程中，相关软件工程师、电脑工程师待命支持，以防突发事件。赛前参赛队若发现鼠标等有硬件存在问题，可以及时更换。若出现竞赛期间计算机或软件卡顿，现场工作人员需及时确认情况，安排技术支持人员进行处理，并登记详细情况，填写补时登记表，报裁判长批准后，可安排延长补足相应选手的比赛时间。因个人操作失误造成的问题，不予补时。

(三) 准备备用赛题，若赛场有漏印、错印的任务书可快速更换。

(四) 竞赛期间，承办校在赛场设置医疗医护工作站，医护人员待命，以防突发事件。

(五) 比赛期间发生意外事故或者疫情防控方面出现隐患时，发现者应第一时间报告赛项执委会，同时采取措施避免事态扩大。

十四、竞赛须知

(一) 参赛队须知

1. 组织参赛选手时，须安排为参赛选手购买大赛期间的人身意外伤害保险。
2. 竞赛开始后，不得更换参赛选手，若有参赛选手缺席，则视为自动放弃当场比赛成绩，不计得分。
3. 参赛选手对大赛组委会以后发布的所有文件都要仔细阅读，确切了解大赛时间安排、评判细节等，以保证顺利参加大赛。

4. 参赛选手按照大赛赛程安排，凭大赛组委会颁发的参赛证和有效身份证件参加竞赛及相关活动。

5. 对于本规则没有规定的行为，裁判组有权做出裁决。在有争议的情况下，赛区仲裁委员会的裁决是最终裁决，任何媒体资料都不做参考。

本竞赛项目的解释权归大赛组委会。

（二）指导教师须知

1. 做好赛前抽签工作，明确各参赛选手进考场排队次序号，协助大赛承办方组织好本单位比赛选手的各项赛事相关事宜。

2. 做好本单位比赛选手的安全教育、业务辅导、心理疏导和思想引导工作，对参赛选手及比赛过程报以平和、包容的心态，共同维护竞赛秩序。

3. 自觉遵守竞赛规则，尊重和支持裁判工作，不随意进入比赛现场及其他禁止入内的区域，确保比赛进程的公平、公正、顺畅、高效。

4. 当本单位参赛选手对比赛进程中出现异常或疑问，应及时了解情况，客观做出判断，并做好选手的安抚工作，经内部进行协商，认为有必要时可在规定时限内由参赛队领队向赛项仲裁工作组反映情况或提出书面仲裁申请。

（三）参赛选手须知

1. 参赛选手报到后，凭身份证领取参赛证，并核实选手参赛资格，参赛证为选手参赛的凭据。参赛选手一经确认，中途不得任意更换，否则视为作弊，并取消其所在参赛队的比赛成绩。

2. 参赛选手应持参赛有效证件，按竞赛时间，提前 40 分钟到本项目指定地点按序排队接受检录、加密、进入指定考场、坐在指定机位。

3. 检录、加密后的选手，应在工作人员的引进下，到达竞赛现场和机位。从竞赛计时开始，参赛选手迟到 15 分钟以上，则不允许再进入赛场，按弃权处置。选手未到即取消本项目的参赛资格。

4. 参赛选手衣着整洁，符合安全生产及竞赛要求。

5. 竞赛需连续进行，一旦计时开始不能无故终止。竞赛过程中，参赛选手必须严格遵守竞赛纪律，并接受裁判员的监督和警示；竞赛过程中出现设备问题（如计算机死机、软件问题），现场裁判需及时确认情况，安排技术人员进行处理，同时需登记详细情况，填写补时登记表，报裁判长批准后，可安排延长相应选手的比赛时间。

6. 为防止因计算机故障产生的数据丢失，请参赛选手随时、及时按要求保存图纸文件。

7. 参赛选手应认真阅读各项目竞赛操作须知，自觉遵守赛场纪律，按竞赛规则、项目与赛场要求进行竞赛，不得携带任何书面或电子资料、U 盘、手机等电子或通讯设备进入赛场，不得有任何舞弊行为，否则视情节轻重执行赛场纪律。

8. 竞赛期间，竞赛选手应服从裁判评判，若对裁判裁决产生异议，不得与裁判争执、顶撞，但可于规定时限内由领队向赛项仲裁工作组提出书面仲裁申请，由赛项仲裁工作组调查核实并处理。

9. 参加技能操作竞赛的选手如提前完成作业，选手应在指定的区域等待，经裁判同意方可离开赛场。

10. 竞赛过程中如因竞赛设备或检测仪器发生故障，应及时报告裁判，不得

私自处理，否则取消本场次竞赛资格。

（四）工作人员须知

1. 竞赛现场设现场裁判组，按规定维护赛场纪律，按操作做好赛场记录，对参赛队伍的现场及环境安全负责。

2. 裁判工作实行回避制度。有参加本次竞赛的院校，其教师不得参加裁判工作。

3. 参赛选手进入赛场，裁判员及赛场工作人员应按规定审查允许带入赛场的物品，经审查后如发现不允许带入赛场的物品，交由参赛选手随行人员保管，赛场不提供保管服务。

4. 竞赛期间，裁判及工作人员不得干扰比赛，未经赛项执委会允许，竞赛工作人员与裁判等任何相关人员均不得泄露或提供参赛选手的个人信息和竞赛情况。

十五、申诉与仲裁

（一）各参赛队对不符合赛项规程规定的设备、工具、材料、计算机软硬件、竞赛执裁、赛场管理及工作人员的不规范行为等，可向赛项仲裁工作组提出申诉。

（二）申诉主体为参赛队领队。

（三）申诉启动时，参赛队以该队领队亲笔签字同意的书面报告的形式递交赛项仲裁工作组。报告应对申诉事件的现象、发生时间、涉及人员、申诉依据等进行充分、实事求是的叙述。非书面申诉不予受理。

（四）提出申诉应在赛项比赛结束后2小时内提出。超过2小时不予受理。

（五）赛项仲裁工作组在接到申诉报告后的2小时内组织复议，并及时将复议结果以书面形式告知申诉方。申诉方对复议结果仍有异议，可由区领队向大赛组委会提出申诉。大赛组委会的仲裁结果为最终结果。

（六）申诉方不得以任何理由拒绝接收仲裁结果；不得以任何理由采取过激行为扰乱赛场秩序；仲裁结果由申诉人签收，不能代收；如在约定时间和地点申诉人离开，视为自行本赛项公开观摩的对象为领队、测量指导老师、候赛选手。观摩人员应严格遵守赛场纪律，在指定的警戒线外观摩，不得影响技能操作比赛，不得指导、指挥（含手机、对讲机遥控等）场内选手或答疑。放弃申诉。

十六、竞赛观摩

（一）考虑到本赛项不同竞赛环节竞赛内容和场地的因素，在保证赛项安全有序进行的前提下，所有竞赛环节均采用视频直播的观摩方式。所有观摩团队按照竞赛指南的观摩说明，在指定时间、地点观看竞赛现场视频直播。

（二）观摩对象是对本赛项竞赛内容和过程感兴趣的学校师生、行业企业人员和社会各界人士。

（三）观摩人员不得干扰竞赛过程，不得同参赛选手、裁判交流，不得传递信息，不得采录竞赛现场数据资料，不得影响比赛的正常进行。

（四）观摩人员的交通和住宿等费用自理。

十七、竞赛直播

本赛项采用现场（网络）监控，竞赛期间在指定区域直播。摄录赛项的比赛过程中不得影响选手的比赛，不得指导、指挥（含手机、对讲机遥控等）场内选手或答疑。

十八、资源转化

大赛成果包括赛项成果、专业知识展示资料、企业参展资料、企业基本信息等四个方面，充分利用职业技能大赛的展示交流平台，整理编辑竞赛成果，经过加工与开发，转化为教学资源，服务教学，成果共享。

备注：

- 1.规程未尽事宜及竞赛规则以大赛文件为准
- 2.规程与大赛文件冲突的以大赛文件为准