

2022 年重庆市职业院校技能大赛

“信息安全管理与评估”赛项规程

一、赛项名称

赛项编号：CQGZ-2022035

赛项名称：信息安全管理与评估

英文名称：Information Security Management and
Evaluation

赛项组别：高职组

赛项归属：电子信息大类

二、竞赛目的

（一）引领教学改革

本赛项对接世界技能大赛网络安全项目的技术标准，通过竞赛让参赛选手熟悉世界技能大赛网络安全项目的职业标准规范，检验参赛选手网络组建和安全运维、安全审计、网络安全应急响应、数字取证调查、应用程序安全和网络攻防渗透能力，检验参赛队计划组织和团队协作等综合职业素养，强调学生创新能力和实践能力培养，提升学生职业能力和就业质量。

（二）强化专业建设

该赛项衔接国家信息安全技术应用高职专业标准，竞赛内容覆盖“信息安全技术与实施”、“信息安全产品配置与应用”、“网络安全系统集成”、“网络攻防实训”、“网络安全运行与维护”、“操作系统安全配置”、“Web 渗透测试技术”等专业核心课程内容。

（三）促进产教合作

赛项基于信息安全领域主流技术和现行业务流程设计，信息安全行业专家与院校教育专家紧密合作，赛前完成竞赛内容向教学改革成果转化的实现，实现以赛促教、以赛促学、以赛促改、以赛促建的教产融合的赛事创新。

三、竞赛内容

重点考核参赛选手网络组建和安全运维、安全审计、网络安全应急响应、数字取证调查、应用程序安全和网络攻防渗透等综合实践能力，具体包括：

（一）参赛选手能够根据大赛提供的赛项要求，设计信息安全防护方案，并且能够提供详细的信息安全防护设备拓扑图。

（二）参赛选手能够根据业务需求和实际的工程应用环境，实现网络设备、安全设备、服务器的连接，通过调试，实现设备互联互通。

（三）参赛选手能够在赛项提供的网络设备及服务器上配置各

种协议和服务，实现网络系统的运行，并根据网络业务需求配置各种安全策略，组建网络以满足应用需求。

（四）参赛选手能够根据企业所发现的安全事件，展开网络安全事件的调查、分析和取证工作，收集、保存、处理、分析和提供与计算机相关的证据，审计黑客的入侵行为，恢复被黑客破坏的文件。

（五）参赛选手可以利用一系列网络安全攻击渗透工具对所提供的网络安全攻击靶场环境进行综合分析、挖掘和渗透。

（六）竞赛分值权重和时间分布

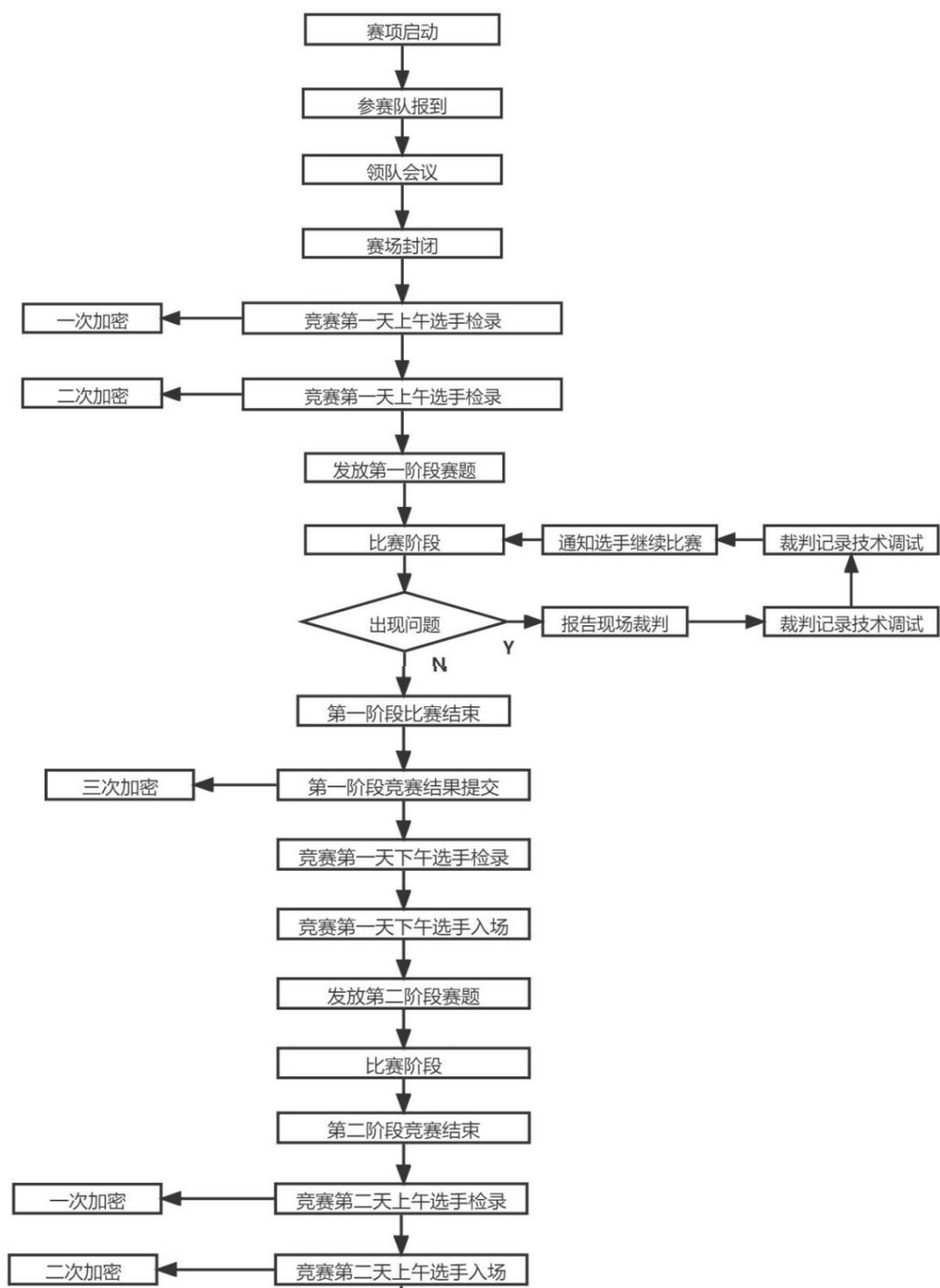
序号	内容模块	竞赛时间
第一阶段 权重 30%	网络平台搭建与设备安全防护	竞赛第一天上午 180 分钟
第二阶段 权重 35%	网络安全事件响应、数字取证调查、应用程序安全	竞赛第一天下午 180 分钟
第三阶段 权重 35%	夺旗挑战 CTF（网络安全渗透）	竞赛第二天上午 180 分钟

四、竞赛方式

本赛项为团体赛形式。以校为单位组队，不得跨校组队，每校不超过2队。每个参赛队由3名选手（含1名队长）组成，必须为在籍高职院校学生。其中，参赛选手年龄须不超过25周岁（年龄计算的截止时间以2022年5月1日为准），其性别和年级不限。指导教师须为本校专职教师，每参赛队可配置2位以内的指导老师。

五、竞赛流程

(一) 竞赛流程图



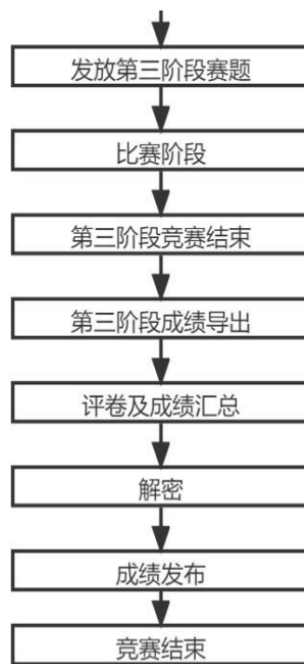


图 1 竞赛流程图

(二) 竞赛时间表

比赛限定在2天内进行，比赛场次为3场，赛项竞赛时间为9小时，具体安排如下：

日期	时间	事项	参加人员	地点
竞赛前2日	20:00 前	裁判、监督仲裁报到	工作人员	住宿酒店
竞赛前1日	09:00-12:00	参赛队报到，安排住宿，领取资料	工作人员、参赛队	住宿酒店
	09:00-12:00	裁判工作会议	裁判长、裁判员、监督仲裁组	会议室
	13:00-14:30	领队会	各参赛队领队、裁判长	会议室
	15:00-16:00	参观赛场	各参赛队领队	竞赛场地
	16:00	检查封闭赛场	裁判长、监督仲裁组	竞赛场地
	16:00	返回酒店	参赛领队	竞赛场地
	07:30	裁判进入裁判室	裁判长、现场	竞赛场地

竞赛第 1 天			裁判	
	08:00-08:30	选手抽签, 一次加密	参赛选手、现 场裁判	竞赛场地
	08:30-08:50	选手抽签, 二次加密及入 场	参赛选手、现 场裁判	竞赛场地
	08:50-09:00	参赛代表队就位, 宣读考 场纪律, 抽取赛题参数表, 第一阶段赛题发放时间	参赛选手、现 场裁判	竞赛场地
	09:00-12:00	第一阶段比赛时间	参赛选手、现 场裁判	竞赛场地
	12:00-12:30	第一阶段结果提交时间, 三次加密	参赛选手、现 场裁判	竞赛场地
	13:30-14:00	选手抽签, 一次加密	参赛选手、现 场裁判	竞赛场地
	14:00-14:20	选手抽签, 二次加密及入 场	参赛选手、现 场裁判	竞赛场地
	14:20-14:30	第二阶段赛题发放时间	参赛选手、现 场裁判	竞赛场地
	14:30-17:30	第二阶段正式比赛时间	参赛选手、现 场裁判	竞赛场地
	17:30-18:00	第二阶段结果提交时间, 三次加密	参赛选手、现 场裁判	竞赛场地
竞赛第 2 天	08:00-08:30	选手抽签, 一次加密	参赛选手、现 场裁判	竞赛场地
	08:30-08:50	选手抽签, 二次加密及入 场	参赛选手、现 场裁判	竞赛场地
	08:50-09:00	第三阶段赛题发放时间	参赛选手、现 场裁判	竞赛场地
	09:00-12:00	第三阶段比赛时间	参赛选手、现 场裁判	竞赛场地
	12:00	比赛正式结束	参赛选手、现 场裁判	竞赛场地
	15:00-评判完毕后	成绩汇总报送, 成绩公布	评分裁判、裁 判长、专家、 监督仲裁	竞赛场地 和参赛队 住宿酒店

六、竞赛赛卷

(一) 大赛办下设的命题专家组负责本赛项命题工作。

(二)本赛项采取公开样题的试卷形式，由大赛组委会在重庆市教育科学研究院官网发布。

(三)赛项样题于正式比赛前30天发布。

七、竞赛规则

(一)参赛队及参赛选手资格。参赛选手须为重庆市高职院校全日制在籍注册学生、重庆市本科院校中高职类全日制（一至三年级）在籍注册学生、五年制高职（四、五年级）在籍注册学生。参赛选手年龄须不超过 25 周岁(年龄计算的截止时间以 2022 年 5 月 1 日为准)。凡在往届全国职业院校技能大赛中获本赛项高职组一等奖的选手，不能再报名参赛

(二)竞赛工位通过抽签决定，竞赛期间参赛选手不得离开竞赛工位。

(三)竞赛所需的硬件设备、系统软件和辅助工具由大赛办统一安排，参赛选手不得自带硬件设备、软件、移动存储、辅助工具、移动通信等进入竞赛现场。

(四)参赛队自行决定选手分工、工作程序和时间安排。

(五)参赛队在赛前10分钟进入竞赛工位并领取竞赛任务，竞赛正式开始后方可展开相关工作。

(六)竞赛过程中，选手须严格遵守操作规程，确保人身及设备安全，并接受裁判员的监督和警示。若因选手因素造成设备故障

或损坏，无法继续竞赛，裁判长有权决定终止该队竞赛；若因非参赛选手个人因素造成设备故障，由裁判长视具体情况做出裁决。

（七）竞赛结束（或提前完成）后，参赛队要确认已成功提交所有竞赛文档，裁判员与参赛队队长一起签字确认，参赛队在确认后不得再进行任何操作。

（八）最终竞赛成绩经复核无误及裁判长、监督长签字确认后，在指定地点，以纸质形式向全体参赛队进行公示。

（九）赛项每个比赛环节裁判判分的原始材料和最终成绩等结果性材料经监督组人员和裁判长签字后装袋密封留档，并由赛项承办院校封存，委派专人妥善保管。

（十）赛事规定

1. 参赛选手和指导教师必须遵守赛项规程和相关要求。

2. 领队代表参赛校负责管理参赛选手和指导教师，应当严格遵守大赛制度的有关规定，有效管理参赛选手和指导教师，遵守申诉与监督仲裁程序。

3. 专家、裁判、监督仲裁人员必须遵守《全国职业院校技能大赛制度汇编》，按制度规定履行职责，严格执行保密制度、遵守竞赛规程，公平公正履职。

4. 赛务工作人员必须遵守规章制度，认真负责履行有关赛务岗

位职责。

八、竞赛环境

竞赛工位内设有操作平台，每工位配备220V电源，工位内的电缆线应符合安全要求。每个竞赛工位面积 $\geq 6\text{m}^2$ ，确保参赛队之间互不干扰。竞赛工位标明工位号，并配备竞赛平台和技术工作要求的软、硬件。环境标准要求保证赛场采光(大于500lux)、照明和通风良好；每支参赛队提供一个垃圾箱。

九、技术规范

(一) 该赛项涉及的信息网络安全工程在设计、组建过程中，主要有以下9项国家标准，参赛队在实施竞赛项目中要求遵循如下规范：

序号	标准号	中文标准名称
1	WSC2022_WS0554_Cyber_Security	《世界技能大赛网络安全项目职业标准》
2	4-04-04-02	《网络与信息安全管理员》
3	4-04-04-04	《信息安全测试员》
4	GB / T 22239-2019	《信息安全技术网络安全等级保护基本要求》
5	GB / T 28448-2019	《信息安全技术网络安全等级保护测评要求》
6	GB / T 36627-2018	《信息安全技术网络安全等级保护测试评估技术指南》
7	GB / T 31509-2015	《信息安全技术信息安全风险评估实施指南》
8	ISO17799	《信息安全管理实施细则》
9	ISO/IEC 27001	《信息安全管理体系统》

(二) 赛项涉及知识点与技能点如下：

序号	内容模块	具体内容	说明
第一阶段	网络平台搭建	网络规划	VLSM、CIDR 等；
		基础网络	VLAN、WLAN、STP、SVI、RIPV2、OSPF、BGP、IPv6、组播等；
	网络安全设备配置与防护	访问控制	保护网络应用安全，实现防 DOS、DDOS 攻击、实现包过滤、应用层代理、状态化包过滤、URL 过滤、基于 IP、协议、应用、用户角色、自定义数据流和时间等方式的带宽控制，QOS 策略等；
		密码学和 VPN	密码学基本理论 L2L IPSec VPN GRE Over IPSec L2TP Over IPSec IKE: PSK IKE: PKI SSL VPN 等；
	数据分析	能够利用日志系统对网络内的数据进行日志分析，把控网络安全等；	
第二阶段	网络安全事件响应、数字取证调查、应用程序安全	网络安全事件响应	操作系统日志 应用系统/中间件日志 系统进程分析 系统安全漏洞及加固
		数字取证调查	内存镜像分析 编码转换、加解密、数据隐写 文件分析取证 网络流量包分析
		应用程序安全	程序逆向分析 移动应用程序代码分析 恶意脚本代码分析
第三阶段	夺旗挑战 CTF (网络安全渗透)	参赛队针对预设的环境进行渗透测试	SQL 注入 文件上传 命令执行 缓冲区溢出 信息收集 逆向文件分析 二进制漏洞利用 应用服务漏洞利用 操作系统漏洞利用 密码学分析

十、技术平台

(一) 竞赛软件

大赛办提供个人计算机（安装Windows操作系统），用以组建竞赛操作环境，并安装Office等常用应用软件。

序号	软件	版本
1	Windows 10	professional
2	Microsoft Office	Version 2010 以上
3	VMwareWorkstation	Version 12 以上
4	Windows Server 2016	Datacenter
5	Wireshark	3.4.9
6	bind	9.11.4
7	Kali	Version2021.3
8	IDA free	7.0
9	OllyDbg	Version1.10 以上
10	PDFreader	
11	Volatility	Version2.6 以上
12	Autopsy	Version4.0 以上
13	windbg	Version4.0 以上
14	Jadx-gui	1.2.0
15	apktool	2.6.1
16	Android Studio	2021.3.1
17	HxD Hex Editor	Version 2.X 以上版本
18	Android Emulator	API27
19	StegSolve	1.4
20	audacity	3.1.0
21	Parrot-security	4.11.2
22	gdb-pwndbg	2021.06.22
23	sagemath	9.2
24	pwntools	4.5.0
25	pycryptodome	3.14.1
26	frida-server	15.1.10
27	frida-tools	10.4.1
28	vscode	X64-1.6.1
29	Frp	0.38.0
30	Neo-reGeorg	v3.7.0
31	EmEditor Free	V21.5.2
32	Putty	0.68 以上
33	VNC viewer	1.2.1.2

34	VirtualBox	6.1.28
35	CaptfEncoder	2.1.0
36	BeautifulSoup4	4.9.3
37	one_gadget	1.7.4
38	超级终端	设备调试连接工具

大赛办提供渗透测试机和靶机虚拟机环境。

序号	软件	版本
1	Windows 10	professional
2	Windows Server 2016	Datacenter
3	Linux (CentOS)	Version 7.6.1810
4	ubuntu	20.04
	EVE-NG	v2.0.3-110

(二) 竞赛设备清单

序号	设备名称	数量	技术规格
1	三层虚拟化交换机	1	24个千兆以太网电口+4个复用千兆 SFP 光口+4个 10GSFP+光口
2	防火墙	1	9个 10/100/1000M 以太网电口；1U 标准机箱
3	WEB 应用防火墙	1	6个千兆电口，1个扩展插槽，1个 Console，存储 1T 硬盘，机箱 1U
4	网络日志系统	1	6个千兆电口，1个扩展插槽，1个 Console，存储 1T 硬盘，机箱 1U
5	无线交换机	1	4个万兆 SFP 光口，24个千兆电口，支持 CLI 配置，串口波特率 9600，支持双交流供电接口
6	POE 模块	1	10/100/1000Mbps 单端口 802.3at PoE 模块，最高输出功率为 30W
7	无线接入点	1	802.11ac wave2 室内放装型无线 AP，内置天线，整机 5 条空间流，整机最大速率 1.317Gbps，支持 802.11a/n/ac wave2 和 802.11b/g/n 同时工作，支持 1 个千兆电口，1 个 USB 接口；
8	服务器	1	处理器≥16 核，内存≥64GB，硬盘 (SSD) 1TB 以上，千兆网口 2 个及以上

十一、成绩评定

（一）裁判工作原则

赛前建立健全裁判组。裁判组为裁判长负责制，划分裁判小组（2人为一组），并设有专职督导人员1-2名，负责比赛过程全程监督，防止营私舞弊。本赛项计划需要裁判11名，现场裁判2名，打分裁判6名，加密裁判3名。赛项需进行三次加密，加密后参赛选手中途不得擅自离开赛场。分别由3组加密裁判组织实施加密工作，管理加密结果。监督员全程监督加密过程。

赛项需进行三次加密，加密后参赛选手中途不得擅自离开赛场。分别由3组加密裁判组织实施加密工作，管理加密结果。监督员全程监督加密过程。

第一组加密裁判，组织参赛选手进行第一次抽签，产生参赛编号，替换选手参赛证等个人身份信息，填写一次加密记录表连同选手参赛证等个人身份信息证件，装入一次加密结果密封袋中单独保管。

第二组加密裁判，组织参赛选手进行第二次抽签，确定工位号，替换选手参赛编号，填写二次加密记录表连同选手参赛编号，装入二次加密结果密封袋中单独保管。

第三组加密裁判对提交的竞赛文档进行加密。确定竞赛文档号，替换工位号，填写三次加密记录表，装入三次加密结果密封袋

中单独保管。

所有加密结果密封袋的封条均需相应加密裁判和监督人员签字。密封袋在监督人员监督下由加密裁判放置于保密室的保险柜中保存。

（二）裁判评分方法

裁判组负责竞赛机考评分和结果性评分，由裁判长负责竞赛全过程；裁判员提前报到，报到后所有裁判的手机全部上缴裁判长统一保管，评分结束返回，保证竞赛的公正与公平。

竞赛现场有监督员、裁判员、监考员、技术支持队伍等组成，分工明确。根据现场环境，每位监考员负责2-3组参赛队，5-6名技术支持工程师负责所有工位设备应急。监考员负责与参赛队伍的沟通交流及试卷等材料的收发。裁判员负责设备问题确认和现场执裁，技术支持负责执行裁判确认后的设备应急处理。

（三）成绩产生办法

裁判员执裁过程中，各模块由分组裁判员进行背对背评分，由小组长负责裁定成绩一致方提交到成绩统计组，统计组再次核对每小题的得分，并汇总产生每套竞赛文档号的对应成绩。

裁判长正式提交竞赛文档号对应的评分结果并复核无误后，加密裁判在监督人员监督下对加密结果进行逐层解密，形成成绩一览

表，成绩表由裁判长、监督员签字确认。

当出现选手总成绩并列时，本赛项按照C、B、A模块顺序进行得分排序。首先以C模块得分排序，如果C模块得分相同，再以B模块得分进行排序，以此类推

竞赛评分严格按照公平、公正、公开的原则，评分标准注重考查参赛选手以下各方面的能力和水平：

竞赛阶段	具体内容分值	评分细则和评分方式
第一阶段 权重 30%	网络平台搭建 权重 5%	防火墙、网络日志系统、web 应用防火墙、无线控制器、三层交换机，物理连接，命名、IP 地址等配置， 满分 5 分；结果评分-客观；
	网络安全设备配置与防护 权重 25%	防火墙路由、安全策略、NAT、VPN 等配置和测试； 网络日志系统网络检测、统计、告警等配置；web 应用防火墙防护策略、过滤策略、告警等配置； 无线管理、无线网络设置、安全策略等配置和测试； 三层交换机路由、二层安全等配置和测试； 满分 25 分；结果评分-客观；
第二阶段 权重 35%	网络安全事件响应、数字取证调查和应用安全权重 35%	操作系统和应用系统的日志分析，漏洞分析，系统进程分析，内存分析，系统安全加固，程序逆向分析，编码转换，加解密技术，数据隐写，文件分析取证，网络流量包分析，移动应用程序分析，代码审计； 满分 35 分；结果评分-客观。
第三阶段 权重 35%	夺旗挑战 CTF（网络安全渗透）权重 35%	使用渗透测试技术利用 SQL 注入、文件上传、命令执行、栈溢出、缓冲区溢出等漏洞对目标靶机进行渗透测试；通过信息收集、逆向文件分析、二进制漏洞利用、应用服务漏洞利用、操作系统漏洞利用、密码学分析及一些杂项信息分析等信息安全技术获取靶机内的关键内容。满分 35 分；机考评分。

参赛选手应体现团队风貌、团队协作与沟通、组织与管理能力和工作计划能力等，并注意相关文档的准确性与规范性。

比赛过程中禁止攻击裁判服务器和网络连接设备，按照现场WAF（或网络设备）告警记录一经发现攻击行为根据《全国职业院校技能大赛制度汇编》奖惩办法中大赛惩处参赛选手部分，按扰乱赛场秩序处理，立即停止比赛，并给予选手取消成绩的处分，同时，责成所在学校按照学生违纪违规处分规定作出处理。

攻防阶段参赛选手需保护自己的靶机不被其他参赛选手攻击或入侵。

（四）成绩复核与公布

1. 为保障成绩评判的准确性，监督仲裁组将对赛项总成绩排名前30%的所有参赛队伍（选手）的成绩进行复核；对其余成绩进行抽检复核，抽检覆盖率不得低于15%。如发现成绩错误以书面方式及时告知裁判长，由裁判长更正成绩并签字确认。复核、抽检错误率超过5%的，裁判组将对所有成绩进行复核。

2. 竞赛成绩以复核无误后，经项目裁判长、监督仲裁人员审核签字后确定，并在赛场及赛场外张贴纸质成绩进行公布。参赛选手应体现团队风貌、团队协作与沟通、组织与管理能力和工作计划能力等，并注意相关文档的准确性与规范性。

十二、奖项设定

本赛项设参赛选手团体一、二、三等奖。以赛项实际参赛队总数为基数，一、二、三等奖获奖比例分别为10%、20%、30%（小数点后

四舍五入)。获奖选手在报读专升本、获取相关职业资格证书等方面的具体支持政策按有关文件规定执行。为赛项获得一等奖的参赛队的指导教师颁发“优秀指导教师”证书。

十三、赛场预案

1. 竞赛过程中出现设备掉电、故障等意外时，现场裁判需及时确认情况，安排技术支持人员进行处理，现场裁判登记细情况，填写补时登记表，报裁判长批准后，可安排延长补足相应选手的比赛时间。

2. 预留充足备用PC和设备，当出现设备掉电、故障等意外时经现场裁判确认后由赛场技术支持人员予以更换。

3. 赛项出现重大突发事件和重大安全问题，经大赛办和专家组同意，暂停比赛，由涉及人员有关领导，如裁判长、领队、技术支持公司负责人、执委会领导和承办校负责人协调处理解决；如若不能处理，中止比赛，是否停赛由赛区执委会决定。事后，赛区执委会应向大赛执委会报告详细情况。

4. 比赛期间发生意外伤害、意外疾病等重大事故，裁判长立即中止相关人员比赛，第一时间由承办校医疗站校医抢救，严重呼叫120送往医院。

十四、赛项安全

赛事安全是重庆市职业院校技能大赛一切工作顺利开展的先决

条件，是本赛项筹备和运行工作必须考虑的核心问题。

（一）组织机构

大赛办组织专门机构负责赛区内赛项的安全工作，建立公安、消防、司法行政、交通、卫生、食品、质检等相关部门协调机制保证比赛安全，制定应急预案，及时处置突发事件。制定相应安全管理的规范、流程和突发事件应急预案，全过程保证比赛筹备和实施工作安全。

（二）赛项设计

1. 比赛内容涉及的器材、设备均符合国家有关安全规定。赛项专家组充分考虑了比赛内容和所用器材、耗材可能存在的危险因素，通过完善设计规避风险，采取有效防范措施保证选手备赛和比赛安全。危险提示和防范措施将在赛项技术文件中加以明确。

2. 赛项技术文件包含国家（或行业）有关职业岗位安全的规范、条例和资格证书要求等内容。

3. 大赛办将在赛前对本赛项全体裁判员进行裁判培训和安全培训，对服务人员进行安全培训。该赛项源于实际安全网络组建与运维的生产过程，根据《中华人民共和国劳动法》等法律法规，建立了完善的安全事故防范制度，并在赛前对选手进行培训，避免发生人身伤害事故。

4. 大赛办将制定专门方案保证比赛命题、赛题保管和评判过程的安全。

（三）比赛环境

1. 环境安全保障

赛场组织与管理人员制定安保须知、安全隐患规避方法及突发事件预案，设立紧急疏散路线及通道等，确保比赛期间所有进入竞赛地点的车辆、人员需凭证入内；严禁携带易燃易爆物、管制刀具等危险品及比赛严令禁止的其他物品进入场地；对于紧急发生的拥挤、踩踏、地震、火灾等进行紧急有效的处置。

2. 信息安全保障

安装UPS：采用UPS防止现场因突然断电导致的系统数据丢失，额定功率：3KVA，后备时间：2小时，电池类型：输出电压：220V±5%V；市电采用双路供电。

3. 操作安全保障

赛前要对选手进行计算机、网络设备、工具等操作的安全培训，进行安全操作的宣讲，确保每个队员能够安全操作设备后方可进行比赛。裁判员在比赛前，宣读安全注意事项，强调用火、用电安全规则。

整个大赛过程邀请卫生系统和保险系统协助支持。

参赛队选手从参赛校到承办校的旅途安全由参赛校负责，参赛选手竞赛过程中的安全保障由竞赛组委会负责。

4. 大赛办须在赛前组织专人对比赛现场进行考察，并对安全工作提出明确要求。赛场的布置，赛场内的器材、设备，应符合国家有关安全规定。承办单位赛前须按照大赛办要求排除安全隐患。

5. 赛场周围要设立警戒线，防止无关人员进入发生意外事件。比赛现场内应参照相关职业岗位要求为选手提供必要的劳动保护。在具有危险性的操作环节，裁判员要严防选手出现错误操作。

6. 做好疫情防控工作。

7. 承办单位应提供保证应急预案实施的条件。对于比赛内容涉及高空作业、可能有坠物、大用电量、易发生火灾等情况的赛项，必须明确制度和预案，并配备急救人员与设施。

8. 大赛办须会同承办单位制定开放赛场人员疏导方案。赛场环境中存在人员密集、车流人流交错的区域，除了设置齐全的指示标志外，须增加引导人员，并开辟备用通道。

9. 大赛期间，赛项承办单位须在赛场管理的关键岗位，增加力量，建立安全管理日志。

10. 参赛选手进入赛位、赛事裁判工作人员进入工作场所，严禁携带通讯、照相摄录设备，禁止携带记录用具。如确有需要，由赛

场统一配置、统一管理。赛项可根据需要配置安检设备对进入赛场重要部位的人员进行安检。

（四）生活条件

1. 比赛期间，原则上由赛事承办单位统一安排参赛选手和指导教师食宿（费用自理）。承办单位须尊重少数民族的信仰及文化，根据国家相关的民族政策，安排好少数民族选手和教师的饮食起居。

2. 比赛期间安排的住宿地应具有宾馆/住宿经营许可资质。

3. 各赛项的安全管理，除了可以采取必要的安全隔离措施外，应严格遵守国家相关法律法规，保护个人隐私和人身自由。

（五）组队责任

1. 各参赛学校在组织参赛队时，须安排为参赛选手购买大赛期间的人身意外伤害保险。

2. 各参赛学校在市参赛队组成后，须制定相关管理制度，并对所有选手、指导教师进行安全教育。

3. 各参赛队领队须加强参赛人员的安全管理，实现与赛场安全管理的对接。

（六）应急处理

比赛期间发生意外事故，发现者应第一时间报告大赛办，同时采取措施避免事态扩大。大赛办应立即启动预案予以解决并向大赛执委会报告。出现重大安全问题的赛项可以停赛，是否停赛由大赛组委会决定。事后，大赛执委会应向大赛执委会报告详细情况。

（七）处罚措施

1. 赛项出现重大安全事故的，停止承办单位的赛项承办资格。
2. 因参赛队伍原因造成重大安全事故的，取消其参赛资格。
3. 参赛队伍有发生重大安全事故隐患，经赛场工作人员提示、警告无效的，可取消其继续比赛的资格。
4. 赛事工作人员违规的，按照相应的制度追究责任。情节恶劣并造成重大安全事故的，由司法机关追究相应法律责任。

十五、竞赛须知

（一）参赛队须知

1. 在赛事期间，领队及参赛队其他成员不得私自接触裁判，凡发现有弄虚作假者，取消其参赛资格，成绩无效。
2. 所有参赛人员须按照赛项规程要求按照完成赛项评价工作。
3. 对于有碍比赛公正和比赛正常进行的参赛队，视其情节轻重，参考《全国职业院校技能大赛奖惩办法》给予警告、取消比赛

成绩、通报批评等处理。

（二）参赛领队须知

1. 由拟参赛高校领队1人，赛项领队应该由参赛院校中层以上管理人员或教育行政部门人员担任，熟悉赛项流程，具备管理与组织协调能力。

2. 领队应按时参加赛前领队会议，不得无故缺席。

3. 领队负责组织本校参赛队参加各项赛事活动。

4. 领队应积极做好本校参赛队的服务工作，协调各参赛队与赛项组织机构、承办院校的对接。

5. 参赛队认为存在不符合竞赛规定的设备、工具、软件，有失公正的评判、奖励，以及工作人员的违规行为等情况时，须由领队向赛项仲裁组提交书面申诉材料。各参赛队领队应带头服从和执行申诉的最终仲裁结果，并要求指导教师、选手服从和执行。

（三）指导教师须知

1. 指导教师应该根据专业教学计划和赛项规程合理制定训练方案，认真指导选手训练，培养选手的综合职业能力和良好的职业素养，克服功利化思想，避免为赛而学、以赛代学。

2. 指导老师应认真研究和掌握本赛项竞赛的规程、技术规范和

赛场要求，指导选手做好赛前的一切技术准备和竞赛准备。

3. 指导教师应该根据赛项规程要求做好参赛选手保险办理工作，并积极做好选手的安全教育。

4. 指导教师不得违反赛项规定进入赛场，干扰比赛正常进行。

（四）参赛选手须知

1. 参赛选手应按有关要求如实填报个人信息，否则取消竞赛资格。

2. 参赛选手需持统一印制的参赛证和有效身份证件参加竞赛。

3. 参加选手应认真学习领会本次竞赛相关文件，自觉遵守大赛纪律，服从指挥，听从安排，文明参赛。

4. 参加选手请勿携带任何电子设备及其他资料、用品进入赛场。

5. 参赛选手应按照规定时间抵达赛场，凭参赛证、身份证件检录，按要求入场，不得迟到早退。

6. 参赛选手应增强角色意识，科学合理分工与合作。

7. 参赛选手应按有关要求在指定位置就坐。

8. 参赛选手须在确认竞赛内容和现场设备等无误后开始竞赛。在竞赛过程中，确因计算机软件或硬件故障，致使操作无法继续

的，经项目裁判长确认，予以启用备用计算机。

9. 各参赛选手必须按规范要求操作竞赛设备。一旦出现较严重的安全事故，经总裁判长批准后将立即取消其参赛资格。

10. 参赛选手需仔细阅读赛题中竞赛文档命名的要求，不得在提交的竞赛文档中标识出任何关于参赛选手地名、校名、姓名、参赛编号等信息，否则取消竞赛成绩。

11. 竞赛时间终了，选手应全体起立，结束操作。将资料和工具整齐摆放在操作平台上，经工作人员清点后可离开赛场，离开赛场时不得带走任何资料。

12. 在竞赛期间，未经执委会批准，参赛选手不得接受其他单位和个人进行的与竞赛内容相关的采访。参赛选手不得将竞赛的相关信息私自公布。

（五）工作人员须知

1. 树立服务观念，一切为选手着想，以高度负责的精神、严肃认真的态度和严谨细致的作风，在大赛办的领导下，按照各自职责分工和要求认真做好岗位工作。

2. 所有工作人员必须佩带证件，忠于职守，秉公办理，保守秘密。

3. 注意文明礼貌，保持良好形象，熟悉赛项指南。

4. 自觉遵守赛项纪律和规则，服从调配和分工，确保竞赛工作的顺利进行。

5. 提前30分钟到达赛场，严守工作岗位，不迟到，不早退，不得无故离岗，特殊情况需向工作组组长请假。

6. 熟悉竞赛规程，严格按照工作程序和有关规定办事，遇突发事件，按照应急预案，组织指挥人员疏散，确保人员安全。

7. 工作人员在竞赛中若有舞弊行为，立即撤销其工作资格，并严肃处理。

8. 保持通讯畅通，服从统一领导，严格遵守竞赛纪律，加强协作配合，提高工作效率。

十六、申诉与仲裁

各参赛队对不符合大赛和赛项规程规定的仪器、设备、工装、材料、物件、计算机软硬件、竞赛使用工具、用品，竞赛执裁、赛场管理，以及工作人员的不规范行为等，可向赛项仲裁组提出申诉。申诉主体为参赛队领队。参赛队领队可在比赛结束后（选手赛场比赛内容全部完成）2小时之内向仲裁组提出书面申诉。

书面申诉应对申诉事件的现象、发生时间、涉及人员、申诉依据等进行充分、实事求是的叙述，并由领队亲笔签名。非书面申诉不予受理。

赛项仲裁工作组在接到申诉报告后的2小时内组织复议，并及时将复议结果以书面形式告知申诉方。申诉方对复议结果仍有异议，可由参赛队所在院校校级领导向大赛仲裁委员会提出申诉。大赛仲裁委员会的仲裁结果为最终结果。

仲裁结果由申诉人签收，不能代收，如在约定时间和地点申诉人离开，视为自行放弃申诉。

申诉方可随时提出放弃申诉，不得以任何理由采取过激行为扰乱赛场秩序。

十七、竞赛观摩

本赛项将会设计观摩区，使用大屏幕实时显示比赛现场。

十八、竞赛直播

本赛项竞赛过程采用全程摄录的形式，对比赛过程实况转播、手工评卷过程进行摄录。

本赛项在赛后将制作大赛制作优秀选手采访、优秀指导教师采访、裁判专家点评和企业人士采访视频资料。

十九、资源转化

依照《全国职业院校技能大赛赛项资源转化工作办法》的有关要求，赛后大赛办向大赛办公室提交大赛成果资源转化方案如下

表，五个月内完成资源转化工作。

资源名称		表现形式	资源数量	资源要求	完成时间	
基本资源	风采展示	赛项宣传片	视频	1	15 分钟 以上	赛后 30 天
		风采展示片	视频	1	10 分钟 以上	赛后 30 天
	技能概要	技能介绍 技能要点 评价指标	文本资料	3	电子版资料	赛后 60 天
	教学资源	专业教材	文本资料	1	补充完善 定期再版	赛后 150 天
拓展资源	案例库		文本资料	1	电子版资料	赛后 150 天
	试题库		文本资料	1	电子版资料	赛后 150 天